

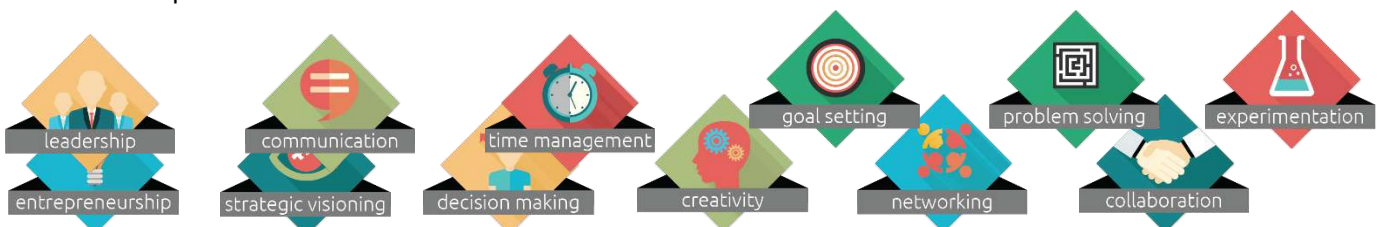


Joc on-line pentru inovație și spirit antreprenorial

- EntrInnO este un proiect finanțat de UE pentru abordarea nevoii de optimizare a dezvoltării antreprenoriatului și inovării în Europa. Aceasta va spori abilitățile tinerilor cetățeni UE, care reprezintă o populație crucială a unei economii progresive, antreprenoriale și bazate pe piață și societate. Pentru a îndeplini acest obiectiv, este în curs dezvoltare un joc interactiv on-line, care este accesibil on-line și off-line, precum și adaptabil în diferite contexte. Cardet este liderul de proiect, coordonat de către Agenția Cipru Erasmus + Național "Fundația pentru Managementul Programelor europene de învățare pe tot parcursul vieții". Proiectul are ca scop atingerea următoarelor obiective:
- să dezvolte un joc online, conceput pentru a abilita tinerii adulți ce doresc să învețe și care au aptitudini, cum ar fi antreprenoriatul și inovarea, precum și dezvoltarea unor competențe de bază, cum ar fi alfabetizare digitală, comunicarea, rezolvarea problemelor și luarea deciziilor;
- asigura o practică educațională inovatoare bazate pe TIC, care va motiva tinerii adulți să se angajeze în procesul de învățare activă
- validarea jocurilor de noroc ca o nouă formă de practică de învățare non-formală
- să consolideze cooperarea și schimbul de informații și de bune practici între diferitele zone ale Europei
- să sprijine dezvoltarea UE ca o societate bazată pe cunoaștere



Jocul EntrInnO prezintă un concept inovativ în diferite moduri. Acesta combină cele mai bune cunoștințe, abilități și atitudini cu privire la sprijinirea adulților tineri din diferite regiuni și implementează instrumente și servicii online inovatoare pentru îmbunătățirea, validarea, acreditarea și deschiderea formării adulților. Prin joc, cunoștințele și abilitățile de antreprenoriat și inovare vor fi îmbunătățite. Ca proiect, EntrInnO se bazează pe cele mai recente politici ale UE, pentru învățarea în rândul adulților, precum și dezvoltarea competențelor transversale, abordarea principalelor provocări și obiective ale UE în îndeplinirea viziunii sale pentru Europa 2020. Proiectul va crea un joc on-line ca o aplicație pentru mobil (compatibil cu toate platformele mobile curente), cu acces la resurse, materiale de instruire, instrumente online și oportunități de networking. EntrInnO, de oriunde și în orice moment. EntrInnO are ca scop îmbunătățirea diferitelor abilități, care sunt considerate importante pentru un antreprenor al secolului 21. Combinate cu datele din analiza nevoilor, unele abilități pe care jocul se concentrează pe sunt:



ANALIZA NEVOILOR: Fiecare partener a realizat un raport național de analiză a necesităților, pentru a permite parteneriatul să dezvolte un joc care îndeplinește cerințele grupului țintă. Raportul transnațional a constat din 7 rapoarte naționale, inclusiv o stare a raportului de artă, analiza focus-grupului și chestionarul și 1 raport la nivel european. Parteneriatul a câștigat informații valoroase despre nevoile tinerilor adulti, care sunt esențiale pentru dezvoltarea jocului EntrInno. Una dintre cele mai importante concluzii ale raportului a fost identificarea abilităților antreprenoriale pe care jocul va fi capabil să le evidențieze.

VIITOARE ACTIVITĂȚI: Partenerii lucrează în prezent la crearea designului și la dezvoltarea conținutului. Diferite activități ale jocului vor fi disponibile pentru testare în următoarele câteva luni. Au fost create arii tematice particulare. Au fost identificate și au fost combinate cu diferite abilități din cadrul proiectului. Secțiunile jocului EntrInno vor fi traduse în limbile naționale ale partenerilor de proiect. Diferite seminarii și evenimente vor fi organizate în fiecare țară parteneră, cu scopul de a disemina proiectul și de a multiplica informații, de a crește participarea și interesul pentru acest proiect. Suntem încântați și așteptăm cu nerăbdare să prezentăm activitatea noastră colectivă prin-un joc în următoarele luni!



PARTENERII consorțiului EntrInno :



Centre for the Advancement of Research and Development in Educational Technology – CARDET, Cyprus



INNOVADE LI, Cyprus



Inova Consultancy, United Kingdom



CSV Marche, Italy



Kentro Merimnas Oikogeneias kai Paidiou – KMOP, Greece



Social Innovation Fund – SIF, Lithuania



Koperazzjoni Internazzjonali - KOPIN, Malta



Arad Development Center – CDA, Romania

CONTACT US

www: www.entrinno.org | **@:** info@entrinno.org | **F:** <https://www.facebook.com/entrinno>



This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project Number 2015-1-CY01-KA204-011868